JavaScript

1. Hyrje ne JavaScript
   1. Cfare eshte JavaScript
   2. Krijimi i nje mjedisi lokal per zhvillim dhe tesitm
   3. Console
   4. Komentet
   5. Tipet e te dhenave
   6. Operatoret Aritmetike
   7. String
   8. Properties
   9. Metodat
   10. Objektet built-in
   11. Variablat
   12. Krijimi i variablave nepermjet var, let dhe const. Ndryshimet midis tyre
   13. Operatoret aritmetike te caktimit
   14. Operatoret e inkrementimit dhe dekrementimit
   15. Operatori typeof
   16. Cfare eshte JavaScript

JavaScript eshte nje gjuhe skriptimi ose programimi e cila mundeson zhvillimin e aplikacioneve web. JavaScript eshte i njohur krysisht si gjuha e shumices se shfletuesve moderne te internetit dhe mundeson sjelljen dinamike dhe nderveprimin e perdoruesit ne shumicen e aplikacioneve online.

JavaScript eshte nje prej tre shtresave te teknologjive standarde te internetit, dy prej te cilave jane HTML dhe CSS.

HTML sherben per te definuar dhe strukturuar permbajtjen e nje aplikacioni online, si per shembull titujt, paragrafet, listat, tabelat, imazhet dhe elemente te tjere.

CSS na sherben per te stiluar permbajtjen dhe strukturen e definuar ne HTML. Me ane te saj mund te manipulojme ngjyrat, madhesine e shkrimit, vendosjen ne kolona te permbajtjes dhe shume karakteristika te tjera.

* 1. Krijimi i nje mjedisi lokal per zhvillim dhe testim

Per te koduar ne JavaScript duhet te zgjedhim nje code editor. Ky liber rekomandon perdorimin e Visual Studio Code, i cili mund te shkarkohet te linku me poshte:

<https://code.visualstudio.com/>

Me pas do te ndertojme strukturen baze te aplikacionit tone, sipas hapave me poshte.

1. Krijoni nje direktori te re (emertojeni sipas deshires).
2. Pasi te keni shkarkuar dhe instaluar editorin e preferuar, hapeni ate shkoni te   
   File > Open Folder
3. Selektoni direktorine qe krijuat ne hapin e pare
4. Aplikacioni do te permbaje dy file, perkatesish: index.html, dhe app.js.
5. File html permban kodin me poshte:

